立東軟體 雜誌

新遊戲介紹：

夢幻島嶼

完全攻略：

■藝妓

■激情誘惑

■頑皮小精靈

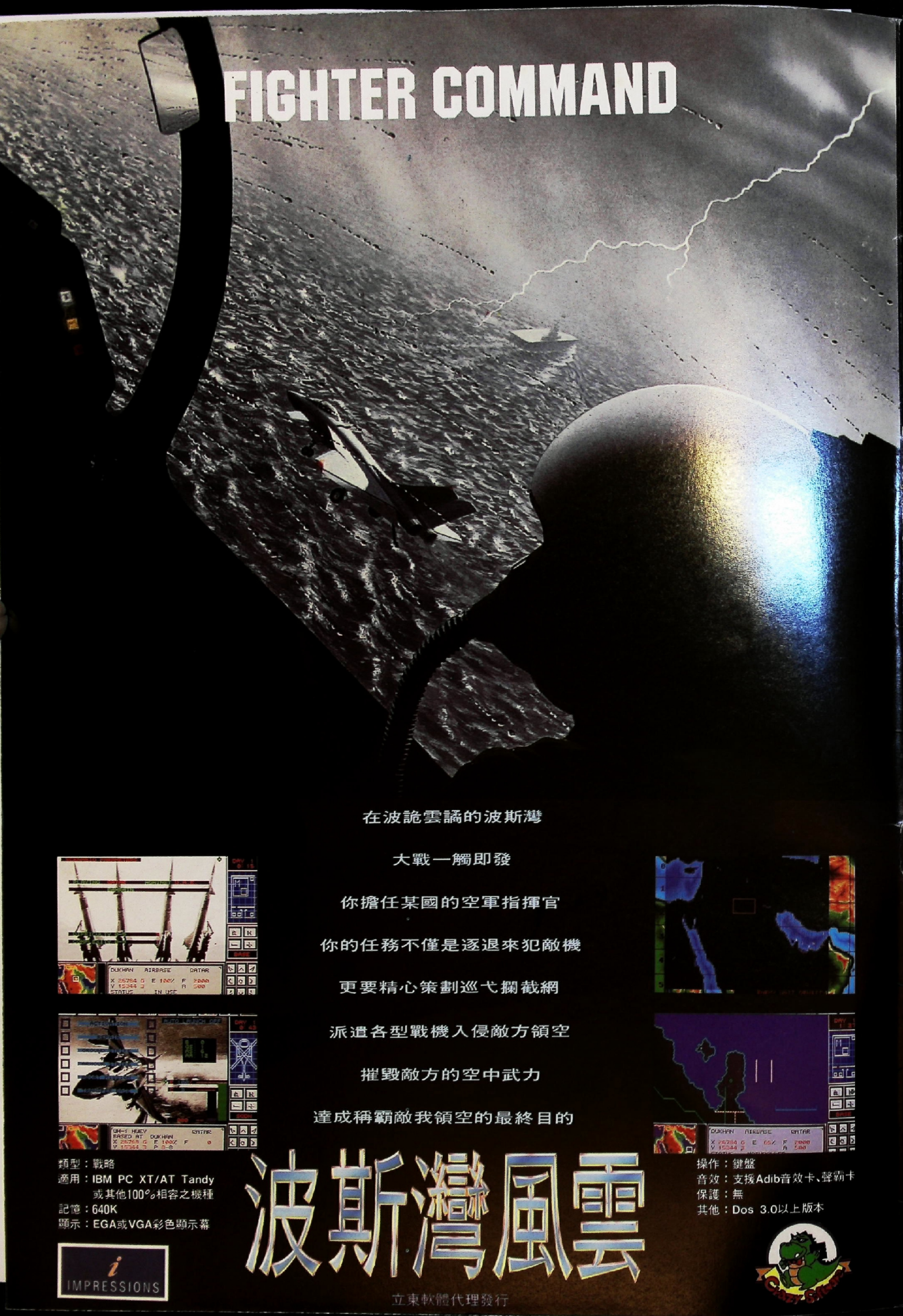
福祿双霸天

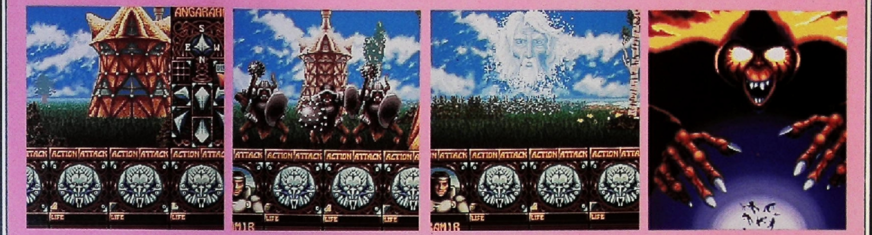
完全攻略地形圖

創刊號

1992年6月10日出刊

六月號售價 65 元





新遊戲介紹

夢幻島嶼 —— 2

完全攻略

藝妓 —— 4

激情誘惑 —— 10

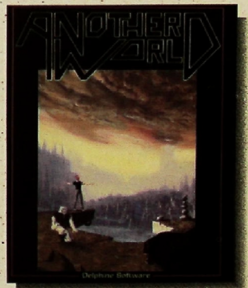
頑皮小精靈 —— 30

福祿雙霸天攻略地形圖 —— 18

徵稿 —— 17

立東軟體雜誌

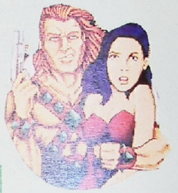
1992年 6 月10日創刊
中華郵政南台字第　　號執照登記爲雜誌交寄
行政院新聞局出版事業登記証
局版台誌字第9426號
發行人兼社長：郭宗勳
總編輯：楊忠明
文　編：馮素蘭
美　編：陳春輝、陳育珍
中打排版：楊靜媛
特約作家：王志安、朱　怡、李天啓、李宗翰
林宏亮、高銘鴻、張維志、陳文欽
陳兆宏、傅尚裕、楊文雄、鄭維申
發 行 所：立東軟體股份有限公司
社　址：高雄市前鎮區和平二路203號八樓
聯絡信箱：高雄郵政30—99號信箱
T E L：886-7-7151582
F A X：886-7-7223852
法律顧問：北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
印 刷 所：高彩印刷事業股份有限公司
每本零售／新台幣 65 元
各商標及圖形所有權歸各註册公司所有
本刊圖文非經同意不得轉載



夢幻島嶼

ETERNAM

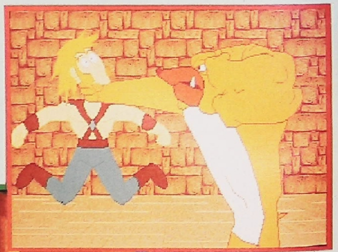
文字／張維志

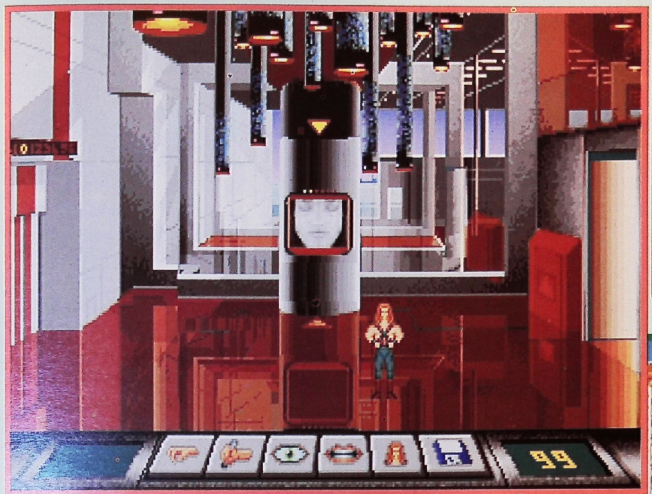


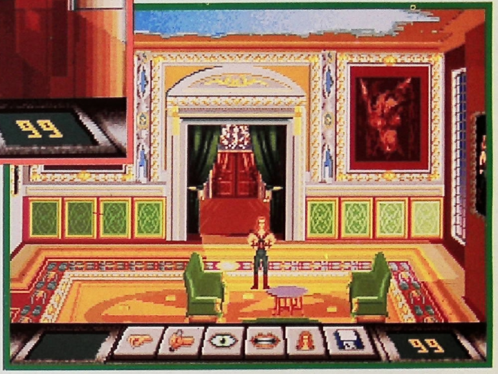
INFOGRAMES歡迎您來到這個奇幻，富麗，危機重重的夢幻島嶼………

在這個模擬冒險／角色扮演／益智解謎的遊戲內，您將扮演一位在未來的世界中的遊戲得獎人。遊戲的獎品將是一趟前往“ETERNAM——夢幻島嶼的免費旅遊。您將探索這個由六個島嶼所組成的樂園的每一個角落。事實上，ETERNAM這個遊戲可說是聚合了六個不同的遊戲。每一個島嶼分別有其獨自的歷史背景，並居住著各自不同，極爲精密的機器人。在不同的島嶼上，您將可看到中古時代，法國大革命時代，“HIGH TECH”未來時代，一個以“DUNGEON & DRAGON”（龍與地下城）的背景爲主，但劇情卻完全是個瘋人院的時代及一個地形類似月球表面的島嶼等等。這種種的變化使得遊戲的內容變的更多采多姿，同時，遊戲中還充滿著各式各樣的笑料（如果您在看了遊戲的前幾場鏡頭而還沒笑過一次，我勸您趕快去看個神經科大夫！您的神經網路一定已經不正常了）。

在遊戲中您還可遇到不少與遊戲的歷史背景大爲出入的怪事。每個島嶼與其它的島嶼分別存在著特殊的通道，而在兩個島嶼的邊界地區通常您都可遇到一些奇人異事。這些奇人異事的存在可是作者製造笑料的好機會，但這將不是唯一您可大笑一場的地方！整個遊戲可說是用一大堆瘋癲的笑話疊起來的，而您又不會有太牽強的感覺。要想在遊戲中進展，您必須解決各樣不同的謎題及完成各個小任務。







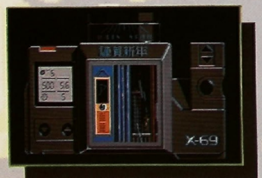
簡單的來說，整個遊戲的最終目地是試著在這個奇怪的世界中活下去，並穿越遊戲中的每一個島嶼，但要想成功的完成遊戲，您必須與每一個居民交談，以獲得各種情報，或是接受各種任務（例如幫助某人將某物轉交給另一個人等）以繼續遊戲的進行。遊戲中的交談是以複選題的方式來進行。當您擁不同的回答時，您將可將話題依回答的選擇獲得不同的情報。關於遊戲畫面的展示，在不同的場合，您將分別看到；在室外時，畫面主要以３Ｄ線條來表示地形，並配合圖案來表示特別的物品（如樹林，怪物，房舍等等）；而在室內，您將可看到一個類似ＳＩＥＲＲＡ的探險遊戲的畫面（就如同在DRAKKHEN——龍之道內一般）。同時，當某個特別的劇情發生時，您將可看到遊戲畫面的局部放大（就如同在WING COMMANDER或是UNDERWORLD內一般）。一言勝百語（我是比較偏於“百語”這一邊，因爲我是滿多嘴的，而且這個遊戲是無法用“一言”來形容的），ETERNAM——夢幻島嶼是個非常非常有趣，豐盛並且龐大的遊戲：遊戲內地域的總面積相當於眞實世界的512平方公里呢！

藝妓完全攻略

文字／賴皮狗

一、公寓

1.移動相機鏡頭，按鈕拍照，...什麼，不是叫你拍美女，也不是拍桌上的寫眞集，是拍左上角的掛軸啦。



二、旅館

1.拾起桌上的小葫蘆，裡面裝有Hinoki oil，(印度神....？算我沒講)。

2.開抽屜，拿到空盒子。

3.使用Hinoki oil，(別亂塗亂抹，是塗在手上)。

4.使用空盒子(游標移到Empty box上，按鈕，此時捲動燈仍亮著)，移動游標到盆栽上，在靠近樹根的地方抓到一隻母蚱蜢，(別問我爲什麼是母蚱蜢，我可不知道蚱蜢有同性戀的，不懂？再看下去就懂了)。

5.按(F3)鈕，選ADS，一頁一頁翻到最後(別光看那些色情廣告，我又不是"三七仔")按(SELECT)鈕，可以拿到 Tsuki lozenge，(廣告上說"當你射程不夠遠時，請服用")，奇怪！這些話好像在X西街聽過，呸呸！本人龍精虎猛，百戰不...。

6.按(F4)鈕選SEERS，聽ISUZU先生胡扯。

7.開櫃子，看海報，移動游標到△▽按鍵上，按鈕，一直到OSTREADAE出現，記下右邊的數目字。

8.按(F1)鈕，去見Mr.O。

三、Mr.O家

1.聽Mr.O臭屁一陣，(如果不想聽他囉嗦，按(Esc)鍵跳過)。

2.拿起左上角的杯子，在比基尼女郎的臀部上方晃一晃，就可以倒酒到她的泳褲上，把她嚇一跳，當她抬起頭時，就從身上掉下一張通行証。(又問我從身上那裡掉出來的？這個嘛，我想應該是從...，小孩子問這麼多幹什麼！)

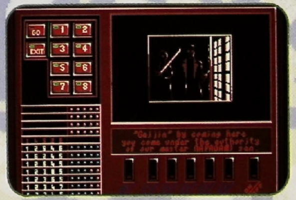
四、旅館

1.到 Temple of Jade 去。

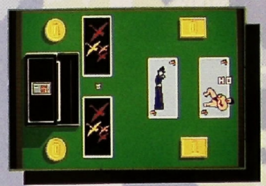
五、寺廟

1.這一關要玩猜數字，小時候總玩過吧，隨便選五個數字，亮的燈表示找到了幾個正確的數字，

而女郎的動作表示不但數字對，而且位置也對。除了跪下，起立不算外，共有五種動作，撫摸背部(立姿、跪姿)，撫摸胸部(立姿、跪姿)和接吻，算算看有幾個動作，就知道完全正確的有幾個。(跪下來撫摸的地方不叫背部？廢話，我當然知道那是屁股，那麼前面不叫胸部叫什麼？....※#！？這是誰家的小孩，快帶回去！)。



2.答對五個數字，達到CLIMAX (高潮)，就被帶去玩牌，每人發五張，牌的左下角是花色，你可以選一種花色當王牌，牌大小是依武士＞忍者＞皇后＞相撲手＞藝妓，而王牌勝過所有普通牌，每局三戰二勝，先贏二局才能過關。



六、旅館

1.到海女 Oko 家。

七、海女

1.海女問你知不知道黑珍珠產地，你回答 YES。

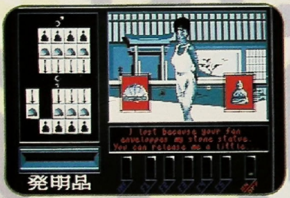
2.輸入旅館海報上OSTREADAE右方的數字。

3.問你要不要記錄，要不要隨你便。

4.按空白鍵操縱海女下潛及採珠，移動瞄準鏡並按鈕，可打死那些魚。

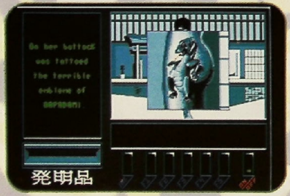
八、旅館

1.到白寡婦（WHITE WIDOW）的銷魂浴池去。

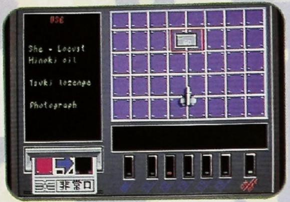


九、白寡婦

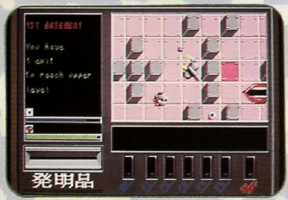
1.玩野球拳，勝負是劍(剪刀)＞扇子(布)＞雕像(石頭)＞劍，把她脫光（喂！那個小孩子，怎麼又溜進來看牛肉秀了)。



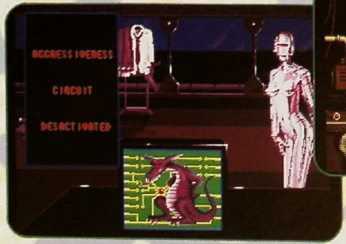
2.到地下基地了，先呑一顆Tsuki lozenge（金槍不倒？)再使用通行証。



3.在迷宮內用方向鍵操縱太空船行動，按空白鍵或(Enter)鍵可發射子彈，在防護罩和能源用完前，到達第一層出口。(你說什麼？那個太空船的樣子很像什麼東西？)

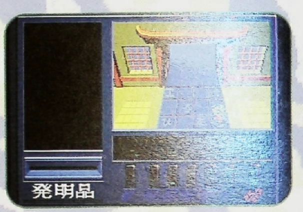


4.恐龍拼圖，沒法子幫你，自己努力吧！



5.終於到那惡棍的家了，快使用Hinoki oil，再用母蚱蜢，和盆栽上的公蚱蜢做愛...做的事。

6.O.K. 警報器解除了，搬盆栽到照片上卦軸寫的那個字上，門就開了。

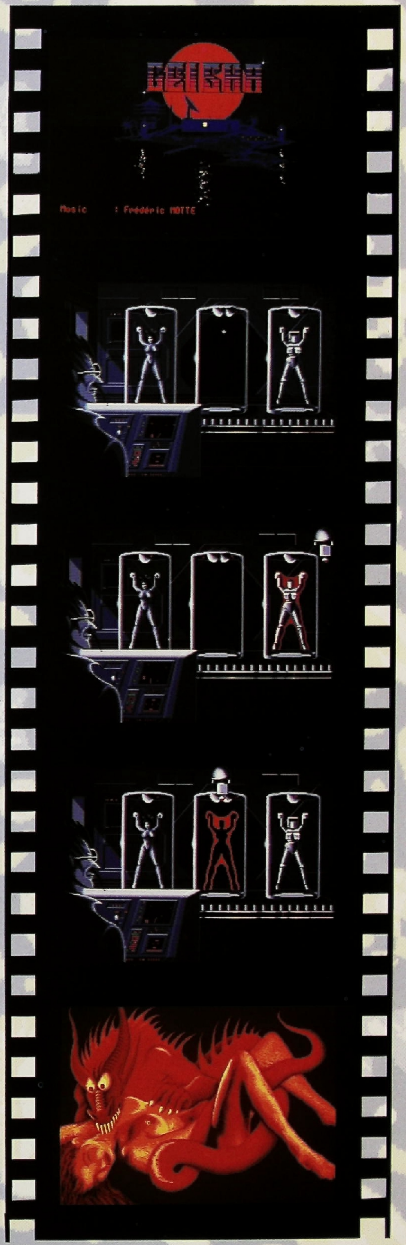


7.那痞子拿槍要射你，沒關係，你先開槍，你說先射那裡？射他的槍？不對，針筒？也不對！還是心臟？頭？都不對！快點，快點，不然你就斃了，對了！當然是射ＸＸ嘛！（ＸＸ是那裡？等你長大就知道了)。

8.咦！怎麼一射就有呻吟聲，而且槍也掉了，好像從掀開的衣服後面看到什麼？好，再射其他地方...，終於眞相大白了。

9.最後的動畫還不錯吧，小心，眼珠子別掉了（還問我，她在做什麼？這傢伙非好好開導一下不可！）

10.好啦，癩皮狗犧牲個人形象寫的攻略，希望能對你有所幫助，下次再見啦！



GODS

THE BITMAP BROTHERS

榮獲歐洲十七家雜誌推薦為年度
排行榜第一的最佳動作遊戲！

SUPER STAR · CVG HIT · gioco · TOP MICRO NEWS · HIT · ST FORMAT GOLD · ACE · GOLD · MEGASTAR Joystick · HIT · 1ST A1 RATED · ZERO HERO

西洋封神榜

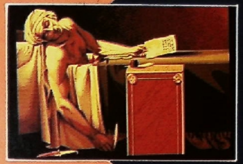
PC動作遊戲經典之作！

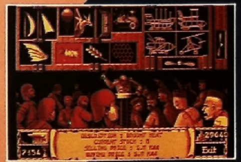
BITMAP BROTHERS

立東軟體股份有限公司
Crazy Software

面臨著元首被暗殺，全國陷入一片混亂的惡劣局勢……………

身為七人執政團召集人的你，如何重整凋蔽的民生經濟，建立情報網，設計新式飛艇擊潰虎視眈眈的邪惡鄰國呢！





・融合了策略與模擬遊戲的趣味性
・3D空戰令你領略身歷其境的快感
・各型戰艦從設計到測試，都由你一手包辦，更能激發創作能力

顯示：單色/CGA/EGA/VGA
操作：鍵盤/滑鼠(非必要)
音效：Adlib音效卡、PC內建喇叭
保護：Password

類型：戰略模擬
適用：IBM PC XT/AT/TANDY
記憶：640K

Silmarils

©立東軟體股份有限公司 Crazy SoftWare

激情誘惑

FASCINATION

文字／陳怡君

房間內(BEDROOM)

以"AARGH"密碼打開床上的手提箱(Briefcase)。

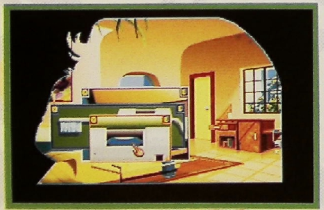
拿出抽屜(Drawer)中的轉接器(Adaptor)，插在冰箱旁的插座上。

把牙刷(Toothbrush)的插頭插在轉接器上。

打開牙刷開關，把電壓調整爲110伏特。

拿出牙刷中的藥瓶(Vial)。

把藥瓶藏在冰箱中的製冰盒(Ice-tray)中。



拿起茶几上的水罐(Water jug)，倒點水到製冰盒中，關上冰箱。

把牙刷和轉接器從插座上拔起，插上冰箱的插頭。

走出房門到大廳(Lobby)去。

大廳中(LOBBY)

拿起桌上的報紙(Newspaper)，收在清單中(按右鍵)。

拿起報紙下一本黃皮的雜誌(Magazin) ，翻開雜誌下的綠皮名人錄，內有傑弗瑞米勒的私人電話號碼，把它記下來。

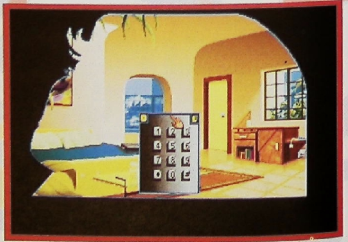
撿起花瓶旁的鑰匙圈(Key-ring)，交給櫃臺小姐(Receptionist)，她會給你一把更衣室鑰匙(Pool key)，收起來。

再撿起煙灰缸 (Ashtray)中的一枚代幣(Token)收起來。

搭電梯回房間(Room)。

房間(BEDROOM)

以剛才記下的電話號碼，打電話給傑弗瑞米勒。



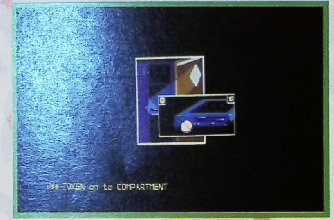
把他大樓五個字的密碼記下來。

離開房間。

游泳池畔(SWIMMING POOL)

先到第一間更衣室 (Booths)，用清單中的更衣室鑰匙(Poolkey) 指向鐵櫃的鑰匙孔 (Key hole) ，打開鐵櫃。

拿起櫃子內的隨身聽(Walkman)，用清單中的代幣(Token)打開隨身聽的電池盒(Compartment)。



拿出裡面的電池(Battery)，回到游泳池畔。

跟坐在吧抬的小姐(Prisca)談話，收起她給你的手電筒(Flashlight)，放在清單中 ，則變成了燈(Lamp)。

把那頂帽子(Hat)交給Prisca ，會看到帽子下的一個開關(Switch)。

按下那個開關(Switch)，會看到池子下方有一個閃光東西，收起這條項鍊(Pendant)。

向吧抬小姐(Sharn)要一杯咖啡，會給你一罐糖(Sugar)拿

一塊糖收在清單中，把咖啡喝掉。

離開游泳池到Q、U、L去。

街上(STREET)

先到掛國旗的地方去(Q.U.L reception)。

把五個字的密碼輸入按鍵中，進入接待室。

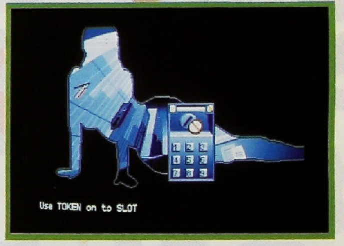
伸手去拿掛在左邊牆上的鑰匙，把狗引出來。

狗一出來，就按滑鼠右鍵，從清單拿糖(Sugar)給狗(Watchdog)吃。

再去拿下鑰匙(Storeroom-key)，放入清單中。

指向螢幕左邊，回到街上去。

再到電話亭(Telephone)中，拿代幣 (Token)打電話給傑弗瑞米勒，他會給你另一個三個字的密碼，快記下來。



指到有P的招牌，進入地下停車場(Car park)。

停車場(PARKING LOT)

拿出清單中的鑰匙(Storeroom key)，去開右邊的鐵門 (Storeroom)。

再拿出清單中的手電筒(Lamp)，打開手電筒。

用手指一下衣櫃旁的鐵鉤 (Hook)，把門關上。

再照到外套的口袋 (Pocket)，拿出裡面的鑰匙(Carkey)收起來。

回到停車場(Parking lot)。

用鑰匙(Carkey)去開紅色車

門的把手(Keyhole)。

叫醒醉漢Jon。

指著紅色汽車的車輪(Tyre)按左鍵兩次。

把座位旁的刷卡(Key card)收起來。(它只露出一個白點)。

把刷卡拿出來，用在醉漢上面的刷卡機(Digi code)上。

輸入三個字的密碼，就可以搭電梯上樓了！

命案現場(OFFICE)

檢查屍體，翻開死者的衣領(Lapel)拿出衣袋中的絲質手帕(Silk hardkerchief)。

把手帕中的超小型錄音帶(Microcassette)收起來。

在書架上最厚的一本書，書上有一個開關(Spring)按一下。

在出現的暗箱右側的鍊條(Cable)拉一下。

拿起裡面的超小型錄音機(Dictaphone)。

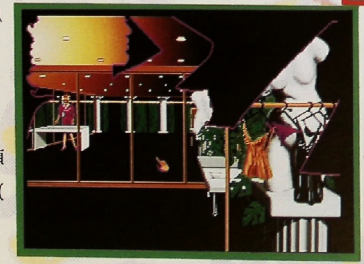
按一下抬燈乳房上的開關(Button)把燈打開。

把清單中的超小型錄音帶(Microcassette)拿出來，放進錄音機中，聽聽傑門瑞米勒的遺言。

聽完後，就可以去內衣店了。

內衣店(LINGERIE STORE)

把門口桌上的一份報紙(Newspaper)收在清單中，(此時清單中應爲2News)。



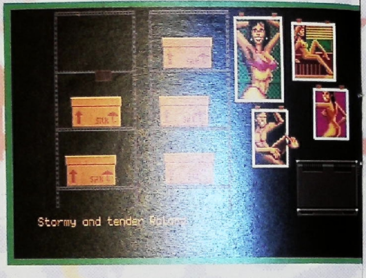
先進入右邊的更衣室(Booth open)。

往右邊的一道暗門(Privatedoor)去。

先輕推一下這道暗門，在門縫上方，有一個警鈴(Bell)，把它取下。再把門推開進去。

在男人的海報下，拿出一把鑰匙(Padlock key)。

找出藏在紙箱(Package)，後面的保險箱(Safe)。



用鑰匙(Padlock key)把鎖(Padlock)打開。

再回到內衣店(to the store)去。

進第二間更衣室(Booth op-open)。

打開左下角的鞋盒子(Shoe box)，把高跟鞋(Stilettoheels)收起來，走出更衣室。

再進右邊的更衣室，走進暗門。

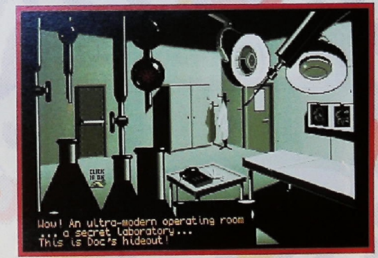
指一下保險箱(Safe)，拿出剛才的高跟鞋(Shoe)，對著保險櫃上的橫槓(Bar)使用。

拿起上方一塊咖啡色的磁性貼紙(Moghetic label)，把保險箱打開。

按一下開關(Combination-dial)輸入D。再依法輸入0和C，就可進入手術室。

手術室(OPERATION ROOM)

先在衣架上的外套(Surgeon's)口袋(Pocket)中拿出口罩(Mask)和鑰匙(Closet key)，收在清單中。



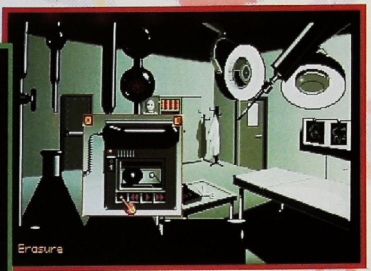
再從清單中拿出鑰匙(Closet)對準衣架旁，櫃子的鑰匙孔(Closet)打開櫃子。

在第二層 (Documents)中拿相片(Photos)，收在清單中。

在第三層 (Jar)可以找到兩罐藥瓶。用高跟鞋(Shoe)把罐子(Jar)打破，取出藥瓶 (Vials)收起來。

在工具桌上 (Instruments)撿起一把手術刀 (Scalpel)收起來。

再把桌上的答錄機(Answering machine)所錄的內容洗掉，方法如下：



1.按”倒帶”(Rewind)。
2.按”洗掉”(Erasure)。
3.按”倒帶”(Rewind)。
4.按”放音”(Play)。

再指向左邊的鐵門就可以回旅館去了！

旅館(HOTEL)

看完訪客留言後，撿起大廳茶几上的報紙 (Pile of newspaper)，收在清單中(這時清單中應爲3News)。

搭電梯回房去。

查看躺在床上的男朋友Pobaire。

再查看茶几上的杯子(Glass)，原來男朋友把它喝掉了。

把地毯上的別針(Lapel-pins)和茶几上的一盒有毒的巧克力(Box of chocolates)收起來。

打電話通知櫃抬小姐。(撥”0”)

到大廳(Lobby)去見那位輪椅探長(insepector)。

回答探長的話時，除了傑弗瑞米勒被謀殺，和在手術室找到的兩瓶藥這兩件事之外，都別向他撒謊，回答時，答案選2,2,2,1,2,1，依序回答。

探長走後，翻開小茶几上的黃皮攝影專輯，第三頁右下角有一小張撕破的地方，看一下 電話的前三碼是674。

再撿起地上的一張小紙片(Scrap of paper)中有另外四碼，這七個號碼就是攝影師 Louda le的電話號碼，快記下來。

上樓回房間去打電話給攝影師。

撥剛才的七個號碼，就可以去找攝影師了。

攝影師門口(PHOTO STUDIO)

查看一下停在門口的汽車(Automobile)。

把夾在雨刷上的10元 (10 dollars)收起來。

從右邊的小門 (Service)進去。

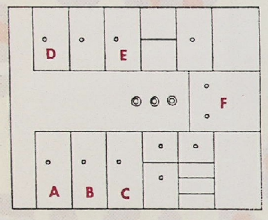
在門口的垃圾筒(Wastebin)撿起一張報導邁阿密之狼的報紙，收在清單中(4 News)。

從清單中拿出相片(Photo)，從門縫底下(Slot)塞進去。

再從清單中拿出手術刀(Scalpel)，戳進門上的鑰匙孔(Keyhole)。

再拉出地上的相片就可以進廚房了！

(廚房圖)



廚房中(KITCHEN)

先從清單中拿出面罩(Mask)戴上。

把水籠頭(Faucet)打開。

先打開水籠頭下的三個大的琉理抬，自左至右依序爲A:垃圾筒，B:有一塊布 (Cloth)， C：有一個調理盒(Basin)。

從B中拿出抹布(Cloth)，在水籠頭的水裡 (Water)沾溼成溼布(Wet cloth)，收在清單中。

從C中拿出調理盒(Basin)放在琉理台上。

打開上層的琉理抬D和E。

在D中，去拿一下杯子(Glass) ，它會掉在垃圾筒內，再拿拿杯子後面的漂白劑(Bleach)，倒在調理盆中。

從B中拿出明礬(Lye)倒在調理盒中。 (以下動作，必須一氣呵成，否則不易成功)。

從E中拿出阿摩尼亞清潔劑(Ammonia detergent)，倒在調理盒中。

按F窗上面的鈕兩次 ，使它完全開啓。

把調理盒放在窗外，關上窗。

從清單中拿出濕布(Wet Cloth，塞在窗子的縫 (Slot)上稍等一下，就可以過關了。

救出Lou Dale之後，和她談

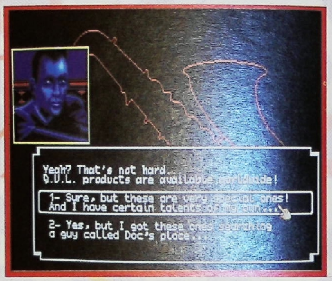
話，她會交給你一枚戒指，把它收起來，就去找傑弗瑞米勒的兒子Kenneth。

紅燈區右巴夜總會門口(NIGHT CLUB)

面對門口的守衛(Eduardo) ，先撿起螢幕上垃圾筒右邊的一團報紙(News)，放入清單中成爲 5 News。

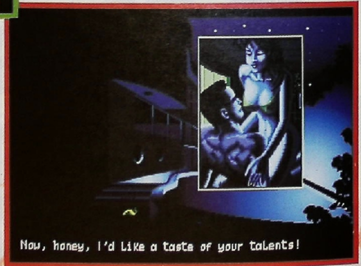
從清單中，拿出別針(Label pin)和10元鈔票(10 dollars)給守衛(Eduardo)就可以進去了。

見到Kenneth時 ，他開始問你一些問題，回答的時候，不可示弱妥協 ，還必須挑逗、勾引他。答案請依序回答 2,2,1,2,1就可以了！



在Kenneth家中(VILLA MOLIERE)

面對 Kenneth這個小色鬼，眞懷疑傑弗瑞米勒怎麼會有這樣的兒子呢？管他的，先哄哄他，



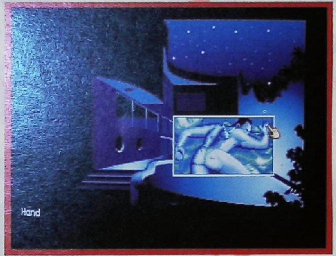
嗯！從清單中先拿出那盒毒巧克力(Chocolate) ，拿給他吃，還眞有效呢！

完全攻略

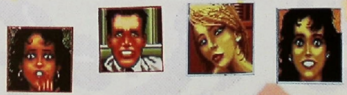
咦？他的右臂上怎麼會有一塊刺青 (Tattoo) ？上面刺著”Archie愛Lucy” ？他到底是Kenneth還是Archie？可是手術室找到的相片，並沒有刺青啊！

咦？這也有一條項鍊(Pendent)，跟我在游泳池撿到的很像耶！從清單中拿出來比對一下就知道了。哦～原來這兩條項鍊是一對情人項鍊，一個是亞當，一個是夏娃。

對了，Lou Dale要我還給他一枚戒指，先看看他的右手(Hand)，嗯！先把他手上的戒指 (



Ring) 除下來看看。這戒指上的圖型(Signet)怪怪的，居然是個骷髏的浮雕像先收起來再說。(Signet-ring)給他套在手上。嗯！手太粗了，他一定不是我要找的Kenneth。好 ，就在他房裡到處看看，說不定可以找到什麼線索，到他的客廳(Lounge)去瞧瞧去。



Kenneth的客廳中(LOUNGE)

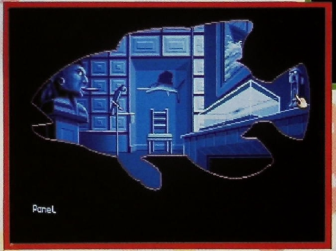
這兒有隻鸚鵡(Parrot)，看看牠會不會說話。

把鸚鵡叨給我的一支雪茄(Cigar)，塞在左邊海盜像的嘴裡(Mouth)。

打開魚缸的開關(Switch)，

原來裡面有一個蚌殼(Shellfish)。

用魚缸旁的飼料罐(Plankton)，倒一點飼料給蚌殼(Shell)吃。



咦？裡面有一粒珍珠(Pearl)！好傢伙，先把飼料收起來。

在椅子旁邊地上有一個小網子 (Landing-net)，用這個來把珍珠(Pearl)撈起來，收起來 。

把海盜雕像的眼罩(Eye patch)翻開，把珍珠放進海盜的空眼眶(Eye)中。

喔，居然有一道紅光照在對面的一個雕像 (Panel)上，上面有一個怪骷髏的凹像。

拿剛才那個 Kenneth手上除下來的骷髏戒指(Stamp)印上去！ 哇，又有一道暗門，下去看看。

一幢古屋內(VILLA VIZCAYA)

怎麼回事？記得剛才被那壞醫生抓到 ，我怎麼會在這裡 。咦？輪椅探長，是你救了我嗎？好吧，我把事情的經過都說給你聽。

回答探長的問題時，以最簡短的話回答就行了，請依序選擇下列答案：2,2,1,2,1。

到化妝室去一趟，該想想辦法甩掉這個輪椅探長，找找看有沒有可以用的東西。

先在紙屑桶(Waste bin)中，找出一支針筒(Syringe)。

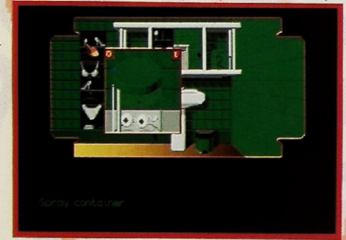
梳妝抬上左邊的罐子(Jar)，把蓋子(Lid)打開。

拿針筒 (Syringe)吸一點罐子內的福馬林防腐劑 (Formalin)，這時針筒放回清單時就成了福馬林(Formalin)了！

毛巾的左邊牆上有一塊缺一角的磁磚，是一個機括(Mechanism)把它按一下，就有一道暗門打開了！

把暗門內最上層高跟鞋旁的噴霧劑罐子 (Spray container)拿下來。

把蓋子 (Stopper)打開，再清單中拿出剛才的福馬林(Formalin)灌在瓶子(Spray)中，再把蓋子蓋上。



把這個自製的噴霧劑(Spray)收在清單中。

出去見輪椅探長 (To the inspector)。

等探長廢話說完後，從清單中拿出自製的噴霧劑 (Spray)對探長噴過去！原來他能走路嘛！哼，原來這個探長就是彼得赫蓋特那個混蛋這下可騙不了我了，我現在可以到另一個房間去看看了。

探長家客廳

三隻貓旁邊有一份報紙(News)，收進清單中(6News)。

清單中，拿出手電筒 (Lamp)，在螢幕的左下角有一個顯微鏡(Microscope)下看一看 ，會有一組英文字記下來。

從清單中拿出戒指(Sighetring)在顯微鏡下看一下，原來是D.O.C.的出生年月日，把它記下來。

有一幅油畫的左下角有個按鈕(Trigger) ，按一下就會出現一個輪盤(Wheel)。

再按一下輪盤右下方的鈕 (On)。

用輪盤的左下角有一個星座調整鈕，把刻度調到剛才戒指上日期的前兩個月的星座圖。(例如：戒指上是印六月十四日，則刻度則調整爲”四月十四日”的星座圖上) 。

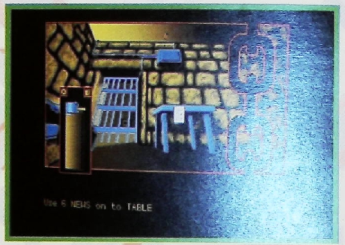
去彈風琴(Organ)。

風琴的彈法，依照剛才手電筒上的英文字順序去彈，A=la，B=si，C=do，D=re，E=mi，F=fa，G=sol，”+”代表升半音，”-”代表降半音。

到牢房去。

牢房中(PRISON)

在牢房內這個人口袋(Pocket)中，拿出一支打火機(Lighter)。



從清單中拿出你所有蒐集的報紙(6News)放在桌子上 (Table)(你至少須有5份報紙以上才夠)。

用打火機(Lighter)把報紙(News)點燃等火熄掉後 ，它的煙飄上去，讓消防感應器感應，就會灑水，水進到鐵門的電路就燒壞了，鐵門就開了，你就成功了。

徵 稿

爲了讓各位玩家能與我們共同參與本雜誌的成長及喜悅，竭誠歡迎眾家好手前來投稿，可別放棄這名利雙收，又能造福人群的機會哦！

遊戲攻略：任何在最近出版的遊戲之完全攻略(附圖表更佳)

遊戲修改：

(1)遊戲程式修改篇(含無敵版)。

(2)遊戲資料修改。

(3)遊戲上的秘技。

ＰＣ園地：關於PC GAME的軟、硬體各方面之討論(含程式發表)。

交流道：對當前有關電腦遊戲之任何看法或心得，想讓眾多讀者共同分享者。

投稿須知

1.務必註明眞實姓名與住址(使用筆名者請另外註明)，以免大作刊登後無法收到稿費。

2.需退稿者請予以註明，同時須附足額回郵，否則恕不退稿。

3.文章請用600字稿紙橫寫，字體務必工整；以電腦報表列亦可，但請隔行列印。

4.所附圖表必須清晰、完整，以鉛筆標記。手繪者請用細黑色簽字筆；印表機輸出者，墨色要濃。地圖請畫在方格紙上。

5.程式稿：

(1)請附磁片，以便檢驗。

(2)請註明所用語言及編譯(或解譯、組譯)程式版本。

(3)原始程式每行請勿超過60個英文字長。

(4)必須同意本公司在必要時將程式收錄在遊戲磁片中。

6.有任何撰寫計劃可先來信詢問(請附回郵)，以避免重覆。

7.本刊對採用的稿件有刪改權。

8.作品經發表後，版權歸本刊所有。

9.爲免郵寄失誤，請自行影印留底。

10.稿費：每千字450元起，程式、圖表另計。

來稿請寄高雄郵政信箱30-99號

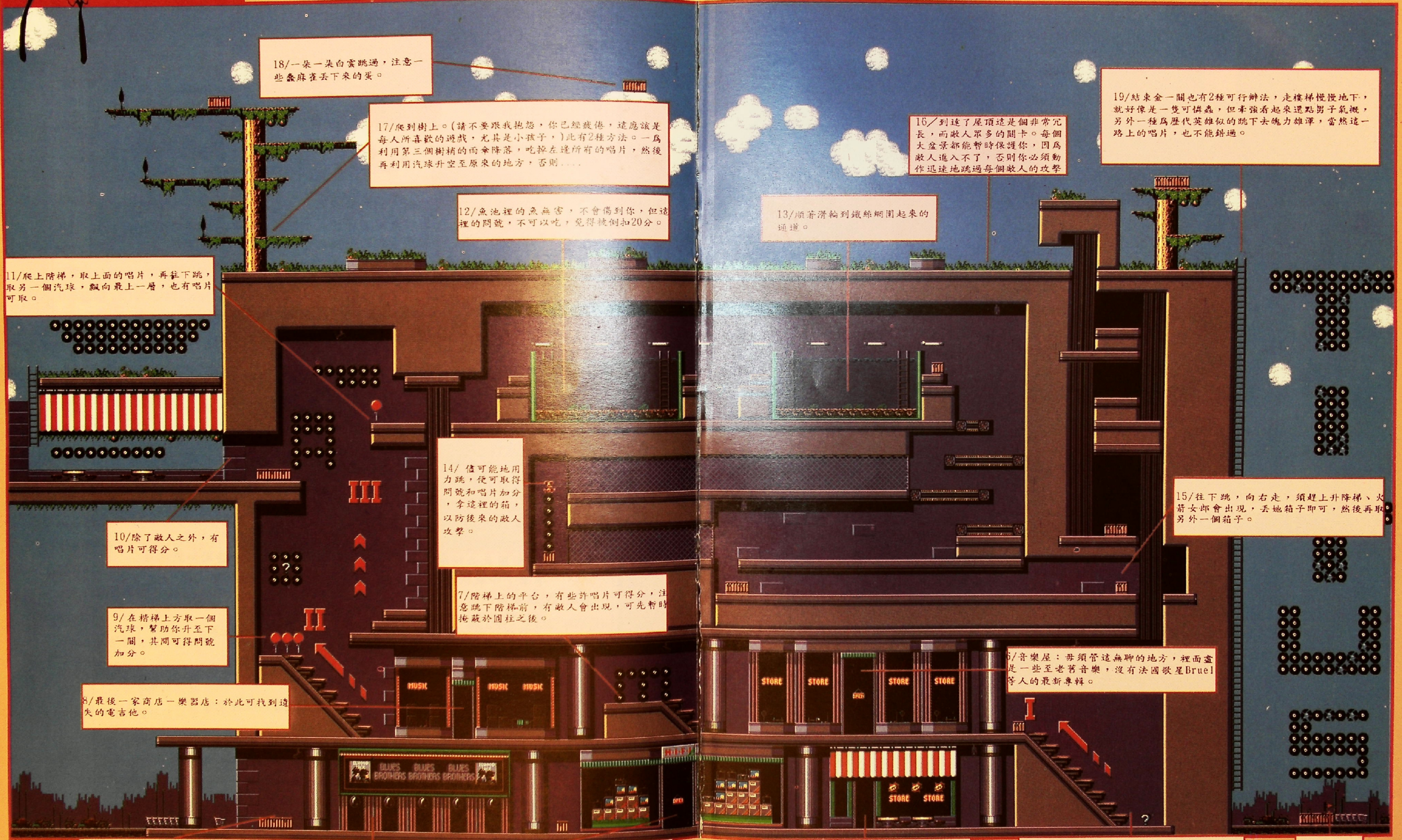
立東軟體雜誌收

福祿双霸天攻略地形圖

NIVEAU 1

洪麗華

JOYSTICK／MARS 1992



1/爲了避免有殘暴血腥的場面鏡頭，你唯一能消弭敵人武力的工具是一只箱子，同時充份利用道路上的障礙物，如圓柱木等，就可躲避敵人的攻擊。

2/音樂廳：這是你整個遊戲結束後，全部樂器物件找到時須回來的地方，辦一場演唱會，讓你的歌迷再度爲你瘋狂。

3/高傳眞電器屋：沒什麼重要性，除了一些精美可看性的電器之外。但要注意這裡的敵人一頭獅龐克。

4/唱片店：吃一張唱片得一分，但商店裡的唱片，你是吃不到，也沒分數　。

5/儘速地爬上梯子之前，先吃一個問號，可得分，敵人無法跟進。注意高速推車它的速度非常快，要小心。

6/音樂屋：毋須管這無聊的地方，裡面盡是一些至老舊音樂，沒有法國歌星Bruel等人的最新專輯。

7/階梯上的平台，有些許唱片可得分，注意跳下階梯前，有敵人會出現，可先暫時掩蔽於圓柱之後。

8/最後一家商店一樂器店：於此可找到遺失的電吉他。

9/在梯梯上方取一個汽球，幫助你升至下一關，其間可得問號加分。

10/除了敵人之外，有唱片可得分。

11/爬上階梯，取上面的唱片，再往下跳，取另一個汽球，飄向最上一層，也有唱片可取。

12/魚池裡的魚無害，不會傷到你，但這裡的問號，不可以吃，免得被倒扣20分。

13/順著滑輪到鐵絲網圍起來的通道。

14/儘可能地用力跳，便可取得問號和唱片加分，拿這裡的箱，以防後來的敵人攻擊。

15/往下跳，向右走，須趕上升降梯、火箭女郎會出現，丟她箱子即可，然後再取另外一個箱子。

16／到達了屋頂這是個非常冗長，而敵人眾多的關卡。每個大盆景都能暫時保護你，因爲敵人進入不了，否則你必須動作迅速地跳過每個敵人的攻擊

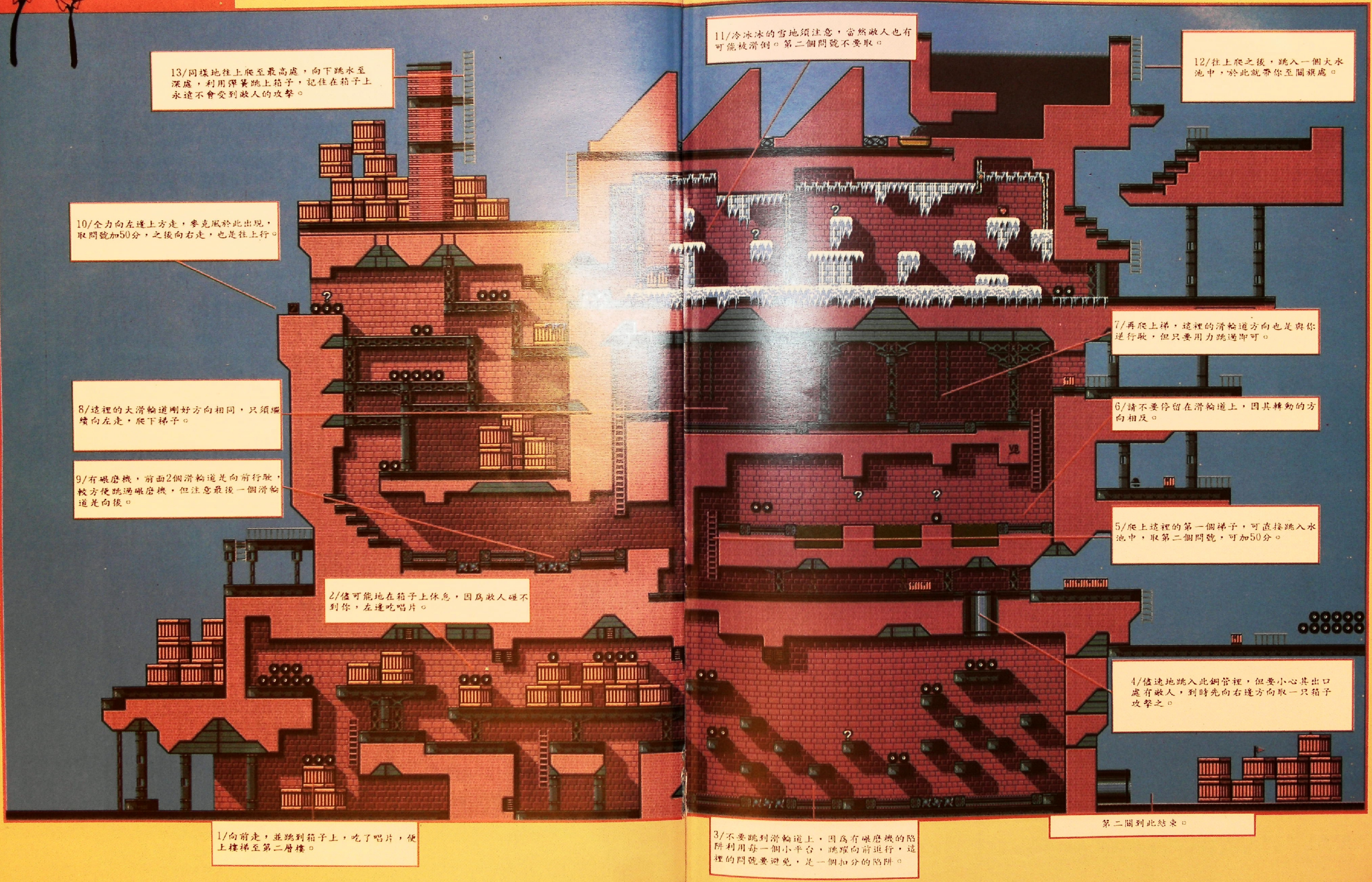
17/爬到樹上。(請不要跟我抱怨，你已經疲倦，這應該是每人所喜歡的遊戲，尤其是小孩子，)此有2種方法。一爲利用第三個樹梢的雨傘降落，吃掉左邊所有的唱片，然後再利用汽球升空至原來的地方，否則....

18/一朵一朵白雲跳過，注意一些蠢麻雀丟下來的蛋。

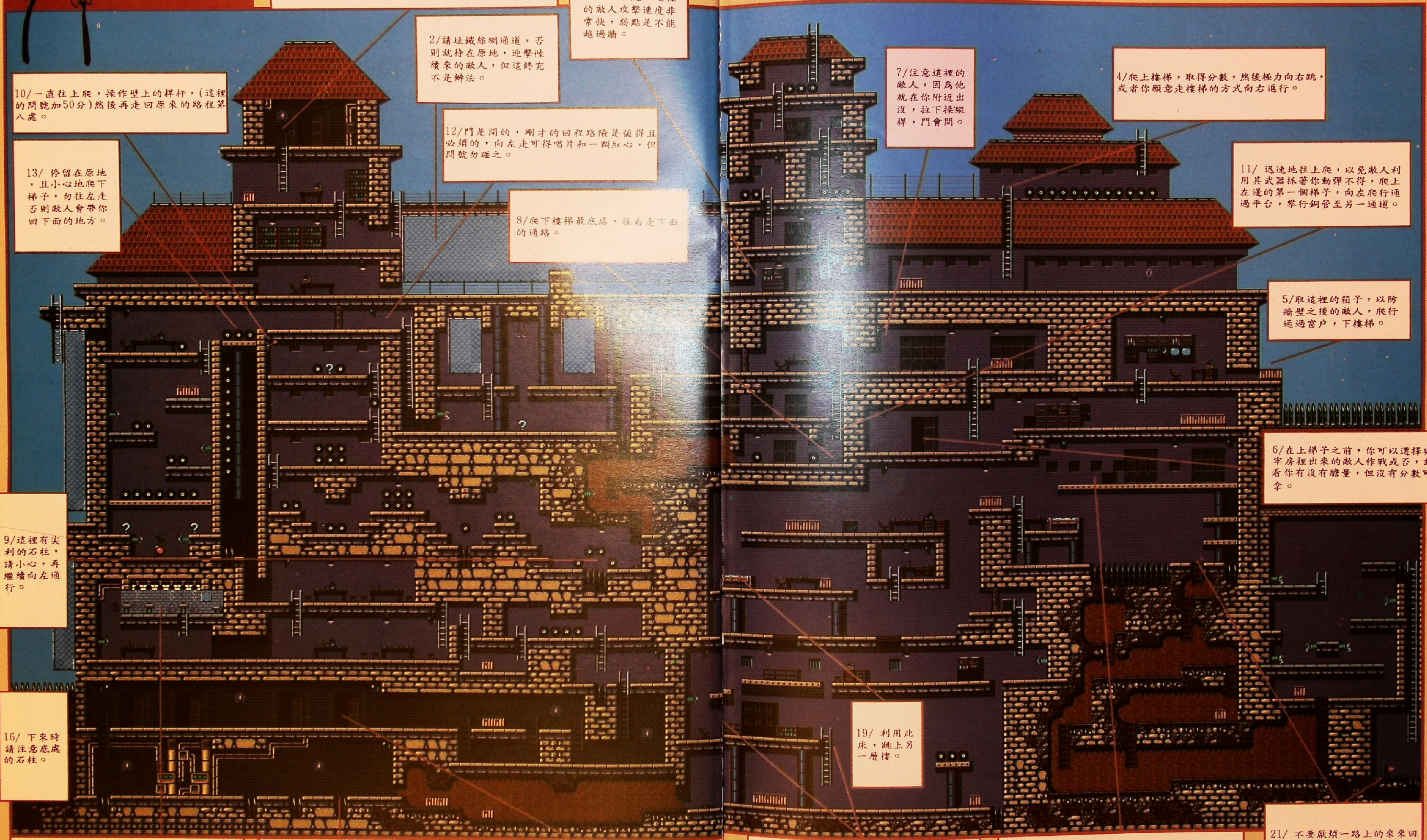
19/結束金一關也有2種可行辦法，走樓梯慢慢地下，就好像是一隻可憐蟲，但卻強看起來還點男子氣概，另外一種爲歷代英雄似的跳下去魄力雄渾，當然這一路上的唱片，也不能錯過。

20/關旗於此第一關結束。

NIVEAU 2


1/向前走，並跳到箱子上，吃了唱片，便上樓梯至第二層樓。
2/儘可能地在箱子上休息，因爲敵人碰不到你，左邊吃唱片。
3/不要跳到滑輪道上，因爲有碾磨機的陷阱利用每一個小平台，跳躍向前進行，這裡的問號要避免，是一個扣分的陷阱。
4/儘速地跳入此鋼管裡，但要小心其出口處有敵人，到時先向右邊方向取一只箱子攻擊之。
5/爬上這裡的第一個梯子，可直接跳入水池中，取第二個問號，可加50分。
6/請不要停留在滑輪道上，因其轉動的方向相反。
7/再爬上梯，這裡的滑輪道方向也是與你逆行駛，但只要用力跳過即可。
8/這裡的大滑輪道剛好方向相同，只須繼續向左走，爬下梯子。
9/有碾磨機，前面2個滑輪道是向前行駛，較方便跳過碾磨機，但注意最後一個滑輪道是向後。
10/全力向左邊上方走，麥克風於此出現，取問號加50分，之後向右走，也是往上行。
11/冷冰冰的雪地須注意，當然敵人也有可能被滑倒。第二個問號不要取。
12/往上爬之後，跳入一個大水池中，於此就帶你至關旗處。
13/同樣地往上爬至最高處，向下跳水至深處，利用彈簧跳上箱子，記住在箱子上永遠不會受到敵人的攻擊。
第二關到此結束。

NIVEAU 3



1/直接下樓梯或者你願意順路拜訪這裡的住家。準備一只箱子，以防警察攻擊。

2/請址鐵絲網通道，否則就待在原地，迎擊陸續來的敵人，但這終究不是辦法。

3/往上走，這三層樓都有分數可得，然後往右走，這裡的敵人攻擊速度非常快，弱點是不能越過牆。

4/爬上樓梯，取得分數，然後極力向右跳，或者你願意走樓梯的方式向右進行。

5/取這裡的箱子，以防牆壁之後的敵人，爬行通過窗户，下樓梯。

6/在上梯子之前，你可以選擇與牢房裡出來的敵人作戰或否，就看你有沒有膽量，但沒有分數可拿。

7/注意這裡的敵人，因爲他就在你附近出沒，拉下操縱桿，門會開。

8/爬下樓梯最底處，往右走下面的通路。

9/這裡有尖利的石柱，請小心，再繼續向左通行。

10/一直往上爬，操作壁上的桿杆，(這裡的問號加50分)然後再走回原來的路程第八處。

11/ 迅速地往上爬，以免敵人利用其武器抓著你動彈不得，爬上左邊的第一個梯子，向左爬行通過平台，攀行鋼管至另一通道。

12/門是開的，剛才的回程路險是值得且必須的，向左走可得唱片和一顆紅心，但問號勿碰之。

13/ 停留在原地，且小心地爬下梯子，勿往左走否則敵人會帶你回下面的地方。

14/應該向左行走，因有機會取得額外的生命數，(小心地滑！)然後再回原處(小心前面下方有石柱)。

15/這裡共有四間牢房。第一間有些許分數可得，但問號別取，第二、三間沒什麼價值可言，但第四間請你進去，因爲無論如何你該洗一個淋浴吧！

16/ 下來時請注意底處的石柱。

17/ 每一個地下道排水管的出口，都有敵人。

18/利用地面上的障礙物向上爬行，然後向右走擴音器就在梯子上方，再經過陸陸續續的通道回到原來的地方。

19/ 利用此床，跳上另一層樓。

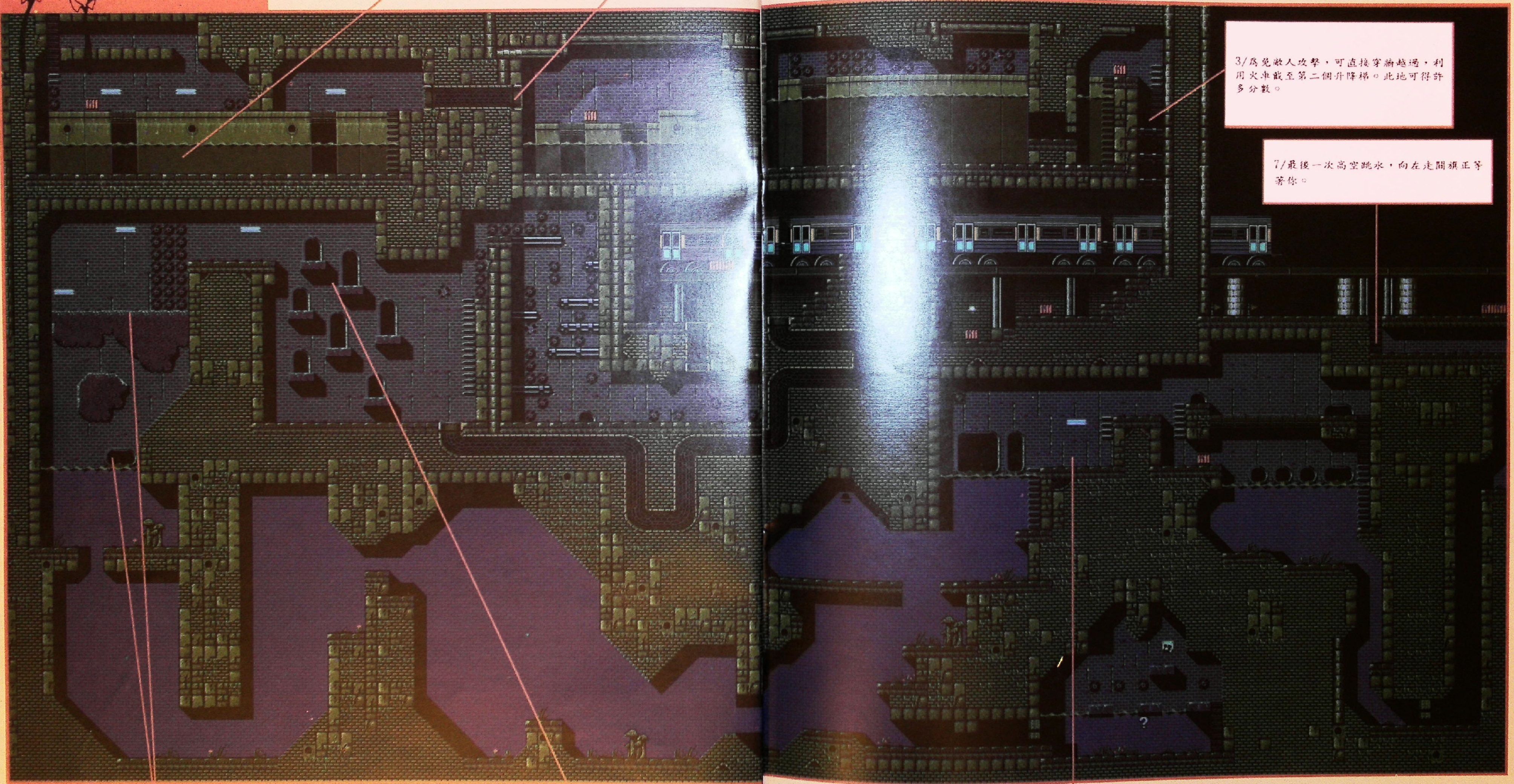
20/相同地，繼續往右走，但更謹愼一些，要下的那一層樓會有許多石柱，所以往下的行動靈活小心一點。

21/ 不要厭煩一路上的來來回回、爬上爬下，小心其間設立的石柱，因爲這一關的關旗就在此處。

NIVEAU 4

1/不管水有多髒、多臭，一定要跳入。注意一旦進入水中，其間不能出水面。

2/經過管道則必須爬出水池，右邊的門會自動敞開，或者可直接走管道，得取分數，但小心其間號和破解的唱片，會導致扣分。



3/爲免敵人攻擊，可直接穿牆越過，利用火車載至第二個升降梯。此地可得許多分數。

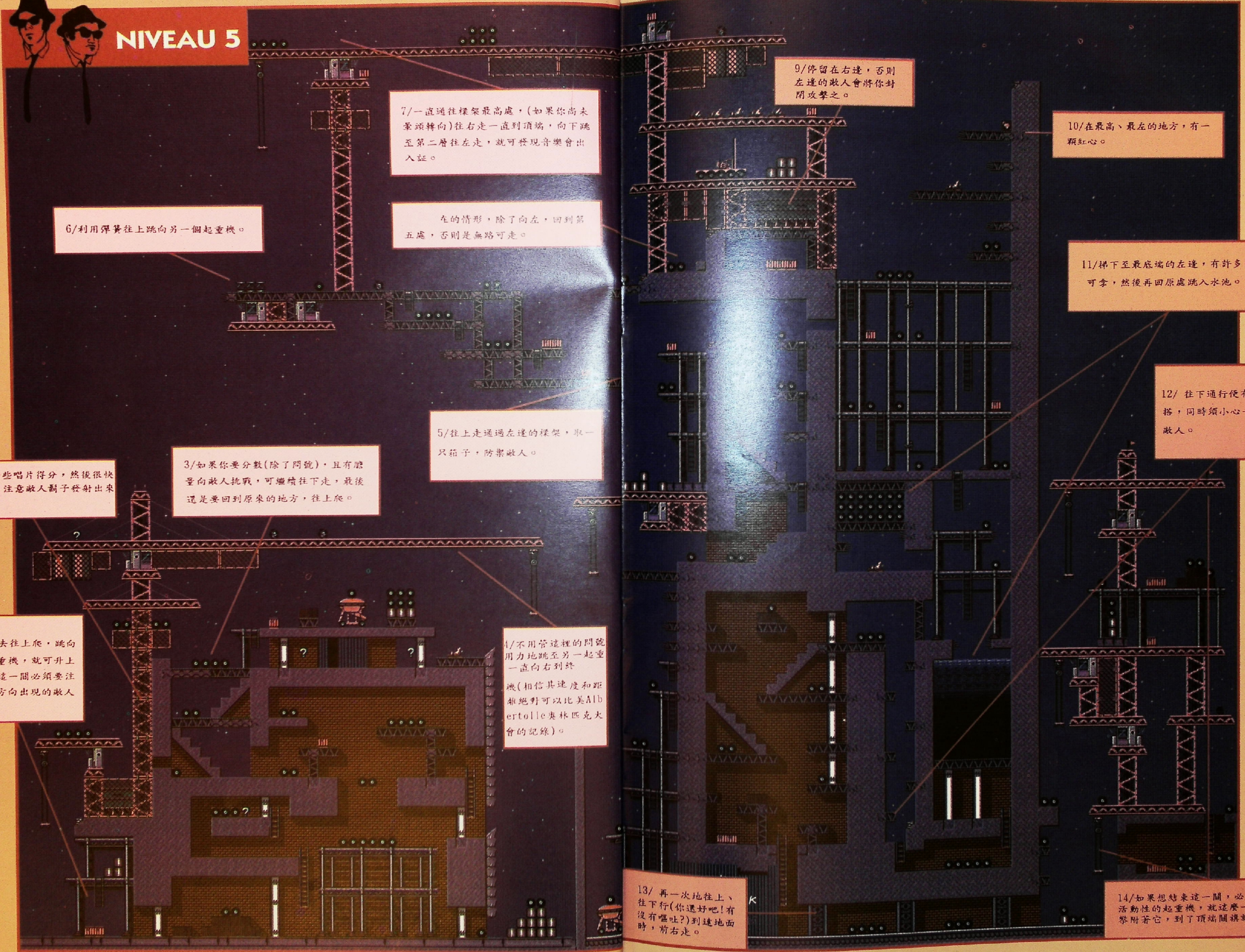
7/最後一次高空跳水，向左走閘旗正等著你。

5/穿越地面唯一可行之處是跳入水中，但注意水面上的大水球深處小水管處，就可找到演唱會廣告海報(取問號加分)，再爬到地面上。

4/第一道門有一顆紅心可取，第二道可帶你進入第三道門，除此之外也有機會得分數。

6/上去沒多久要馬上下水池(因敵人的攻擊所致)之後再上地面。

NIVEAU 5



1/向樓梯去往上爬，跳向攀附著起重機，就可升上一層樓，這一關必須要注意從樑柱方向出現的敵人。

2/先吃掉一些唱片得分，然後很快地往上爬，注意敵人翻子發射出來的武器。

3/如果你要分數(除了問號)，且有膽量向敵人挑戰，可繼續往下走，最後還是要回到原來的地方，往上爬。

4/不用管這裡的問號用力地跳至另一起重一直向右到終機(相信其速度和距離絕對可以比美Albertolle奧林匹克大會的記錄)。

5/往上走通過左邊的樑架，取一只箱子，防禦敵人。

6/利用彈簧往上跳向另一個起重機。

7/一直通往樑架最高處，(如果你尚未暈頭轉向)往右走一直到頂端，向下跳至第二層往左走，就可發現音樂會出入証。

在的情形，除了向左，回到第五處，否則是無路可走。

9/停留在右邊，否則左邊的敵人會將你封閉攻擊之。

10/在最高、最左的地方，有一顆紅心。

11/梯下至最底端的左邊，有許多分數可拿，然後再回原處跳入水池。

12/ 往下通行便有梯子可搭，同時須小心一路上的敵人。

13/ 再一次地往上、往下行(你還好吧！有沒有嘔吐？)到達地面時，前右走。

14/如果想結束這一關，必須利用這些活動性的起重機，就這麼一次又一次攀附著它，到了頂端關旗就在那兒。

NIVEAU 6

1/向右(哦!聲明一下我們不是搞政治的，沒有左右派別之意思)，取一隻箱子。

2/利用升降梯下至地面，跳進右邊的開口處。

3/毋須爬所有的梯子，通過此路向你的敵人丟武器(箱子) 即可。之後一直是向右方向。

4/你可以利用這處的洞口，進入上一層樓，但沒必要。

5/再走回這段冗長的路程，到升降梯處。

6/通過路段開口，朝前衝。

7/有一道敞開的門，你很勇敢地進去，終究你會在最高處。

8/往下爬二層樓，會有另一道門出現，走進去....哇塞！你拿到最好最高的分數。

9/再往下爬四層階梯，應不會累死你，而且你必須風風光光地走下來，因為你已完成了任務，可順利地站在舞台上表演你的光采，恭喜你！

THE END

頑皮小精靈

文字／賴皮狗

第一關：出發

1.先用戰士在大門右邊的柱子打一拳。

2.技工把掉下來的牛角(Horn)撿起來，使用(吹響)它。

3.魔法師把掉下來的樹枝變成十字鎬。

4.技工把十字鎬(Pickaxe)撿起來就可以過關。

CODE=VQVQFDE

第二關：斷橋

1.魔法師把樹上(從右至左)第1,3兩個蘋果變大。

2.戰士把兩個大蘋果打下來。

3.技工把兩個大蘋果 (Big apple1,Big apple3)，分別撿起來，放在斷橋的地方做墊腳石。

4.技工再撿起十字鎬，把左邊邊上閃爍的鑽石挖出來。

5.撿起地上的鑽石(Diamont)就可以過關。

CODE=ICIGCAA

第三關：巫師家

1.技工拿著鑽石到門口去晃一下就可以進門去 (或是叫戰士去敲門也可以)。

CODE=ECPQPCC

第四關：食人花

1.魔法師先把身邊的食人花變長。

.2.戰士從變長的食人花爬上桌子。

·3.技工到左邊的桌子上，撿起左邊的一號罐子(Pot1)，走到右邊的食人花，對著食人花使用(

放出蚊子)。

4.戰士把桌子右邊的一本書打下來。

5.技工撿起鑽石，從那本書爬上桌子，把鑽石交給巫師手上。

CODE=FTWKFEN

第五關：僵屍

1.魔法師先把石像左手下方的草變長。

2.戰士沿著長草爬上石像的左手，對著石像的左眼打一拳。

3.叫技工先站在石像的舌頭上。

4.魔法師上去對棺材的天線變一下趁僵屍還沒出來之前，趕快走下來站在石像的舌頭上。

5.戰士再對石像的左眼打一拳，把技工和魔法師升起來就不會被僵屍嚇到。

6.等僵屍把駝子嚇走，回到棺材後，再叫戰士打石像的左眼，把技工和魔法師放下來。

7.技工走到右邊的香菇即可

CODE=HQWFTFW

第六關：蜘蛛

1.叫戰士沿著中間的蜘蛛絲爬上去。

2.戰士把左邊小蜘蛛旁的蜘蛛絲拉一下，把中間的蜘蛛拉起來。註：這兩條短的蜘蛛絲，其中一條是正確的答案，但它是依電腦亂數決定。所以不一定那一條是對的，您碰運氣吧！

3.技工去把手槍(Pistol)撿起來。

4.對著右邊大蜘蛛的眼睛開一槍。

5.再到左邊小蜘蛛的下方，對小蜘蛛開一槍。

6.技工爬上樓梯，把枕頭(Pillow)撿起來。

7.把枕頭放在中間那隻蜘蛛原先所在的位置。

8.魔法師對著中間蜘蛛施法，會有一個瓶子掉在枕頭上。

9.技工走到枕頭上的瓶子處即可。

CODE=DWNDGBW

第七關：稻草人

1.魔法師把頭上的袋子變一下。

2.技工爬上樓梯把整袋的種子(Seeds)撿起來。

3.戰士站到稻草人的左邊就定位。

4.技工走到稻草人和樹之間的耕地去播種。

5.戰士在小鳥出來把種子吃掉之前打一下稻草人把鳥趕走。

6.魔法師把稻草人頭頂上的那朵白雲變一下讓它下雨。

7.技工走到花的旁邊。

8.技工走到巫師前，把東西交給他。

CODE=JCJCJHM

第八關：跳板

1.魔法師把樓梯上的骷髏變一下。

2.再把骷髏丟下的一根骨頭變成笛子。

3.技師把笛子(Flute)撿起來。

4.技師拿笛子對著左邊的蛇吹，蛇會變長。

5.戰士沿著蛇爬上去，走到右邊的石塊後面。

6.魔法師和技工分別走到木梯左上方一塊跳板的左端。

7.戰士打石頭幫其他兩人上來。

CODE=ICVGCGT

第九關：雞腿

1.技工沿著樹邊走到左上角，撿起地上的肉塊(Meat)，在原地晃一晃即可。　CODE=LQPCUJV

第十關：捉小鳥

1.技工對著身旁的樹洞把肉丟過去。

2.魔法師把右邊有葉子的小樹枝變長，再站在這根樹枝的末端。

3.戰士站到魔法師正下方的石頭上，拉一下頭上的樹枝，把魔法師彈上去。

4.魔法師把螢幕左上角夾在樹枝間的軟木塞變出來。

5.技工把捕蟲網(Windsock)撿起來，走到剛才變長的樹枝末端。

6.戰士再拉一下樹枝，把技工彈上去。

7.技工把捕蟲網放在上層(右至左)第二個樹洞邊，把左邊的軟木塞(Cork)撿起來，塞在(右至左)第一個洞口上。

8.技工再撿起捕蟲網站在第二個洞口旁。

9.戰士對著身邊探頭的小鳥打一拳。

10.技工須趁鳥未飛出前，拿捕蟲網封住洞口，抓到小鳥即可。

CODE=HNWVGKB

第十一關：惡犬

1.技工沿著樹邊走到樹後面，把小鳥對著惡犬使用(放出小鳥)。

2.魔法師沿著樹邊，對惡犬施法術。

3.戰士去敲房子左邊的門。

CODE=FIQKVLE

第十二關：搔癢

1.技工爬上第二層去拿桌上的一根羽毛 (Feather)，去搔骷髏的腳底。

2.再去撿第二層最右邊的溜溜球(Cup and ball)交在骷髏手上。

3.撿起從骷髏掉出來的一把鑰匙 (Key)，交給第三層右邊籠子裡的耗子。

4.魔法師把羽毛變成蒼蠅拍。

5.技工撿起蒼蠅拍(Flyk-swatter)到第三層打死蒼蠅。

6.魔法師把死蒼蠅變成飛鏢。

7.技工撿起飛鏢(Dart)，走到第二層樓梯前，對巫師相片的臉使用，（技工會走到第一層的右邊，才把飛鏢射出去。）

8.技工走上第二層撿國王的木偶，再撿起巫師相片下的一瓶隱形藥水(Elixir)。

CODE=DCPLQMH

第十三關：美女

1.魔法師先把樓梯旁的樹根變一下。

2.技工撿走原先壓在樹根下的喚鳥笛 (Bird call)，走到樹上鳥窩旁吹一下，再去撿回那罐隱形藥水(Elixer)。

3.等母鳥飛走後，會有一隻蛋伸出兩支腳，叫戰士向它打一拳。

4.魔法師向裂開的蛋施魔法。

5.魔法師向地上的喇叭施魔法，走回到右上方到地鼠洞旁。

6.技工喝下隱形藥水，趁自已還隱形，走過去撿地上的胡蘿蔔，放在右邊的地鼠洞旁。

7.戰士先走到喇叭左邊的矮牆下。

8.魔法師對著地鼠施法，趁巫師看著美女流口水的時候，趕快叫戰士走到技工那邊。

CODE=EWDGPNL

第十四關：種蘿蔔

1.魔法師把地上的扁石頭變成樓梯。

2.技工撿起螢幕左邊地上的一根棍子 (Stick)爬上樓梯，把棍子插在平台右邊的洞裡。

3.技工把澆水罐(Watering can)撿起來，走下來把地上的蘿蔔由右至左第二、第三及最後一個澆點水。

4.魔法師去把澆了水的蘿蔔一一施法。（第二個會補充生命點數）。

5.戰士向最後一顆蘿蔔打一拳。

6.技工撿起鑰匙 (Key)，把

它用在第三顆蘿蔔的鑰匙孔上，即可開門。

CODE=TCNGTOV

第十五關：老耗子

1.技工撿起第三層最右邊的火柴(Matches)。

2.戰士向第二層的砲打一拳(使砲口朝上)。

3.戰士走下樓梯到第一層，在樓梯旁的砲彈堆上打一拳。

4.技工撿起戰士打落的一顆砲彈 (Cannon ball)，把砲彈放進砲裡。

5.戰士再向這門砲打一拳(使砲口朝上)。

6.技工再撿起火柴，點火開

炮。

7.技工撿起打下的蘿蔔，放進砲口。

8.戰士向這門砲打一拳(使砲口朝前)。

9.技工撿起火柴，點火開砲(把蘿蔔打進老耗子前面的鍋子裡)。

10.技工把鍋子下的木柴點著火。

11.重覆步驟2～6。

12.魔法師向第二次打下來的蘿蔔施法術。

13.技工撿起蘿蔔變成的助聽器 (Ear trumpet)去對老耗子說話。

14.技工撿起地上的郵務棒 (Maillet)，去敲掛在第二層的黃金鼓。

15.技工撿起第三層的鐘擺(Pendulum)即可。

CODE=TCVQRPM

第十六關：神像 I

1.技工撿起一塊左邊的小石頭 (Stone)放在右邊打”×”的地上。

2.魔法師把小石頭變兩次。

3.魔法師上樓梯，把神像旁的小樹變成十字鎬。

4.戰士把十字鎬打下來。

5.技工撿起十字鎬(Pickaxe)，在神像正下方的地上挖四下。

CODE=IQDNKQO

第十七關：香港腳

1.戰士在第三層左邊的柴堆上打下一根木柴。

2.技工把掉在第二層的木頭(Log)撿起，對補獸夾上使用。

3.魔法師把第一層的袋子施魔法。(變完趕快回到第一層地上，以免被龍吐火)。

4.技工把木頭放在第一層的柴堆旁，再到第一層中間的平台上把那袋種子(Seeds)撿起來 ，立刻回到第一層的地上。

5.魔法師把木頭變成除臭劑。

6.技工在第三層左邊撒下種子，引出香港腳，立刻撿起除臭劑(Dedorant)，趁香港腳在左側休息時，對著它噴除臭劑。

7.技工撿起香港腳(Foot) ，放在第一層的平台上(讓龍噴火烤成烤肉)馬上下來。

8.技工把烤熟的烤肉(Roast)丟在第二層捕獸夾旁的板子上。

9.技工撿起第二層最右邊的劍(Dagger)，放在第一層的平台上，立刻回到第一層的地上。

10.技工再撿起平台上的火劍即可。

CODE=KKKPURE

完全攻略

第十八關：神像II

1.技工走到神像的左手上 ，再用火劍在神像胸前的圓鏡點火，把劍放在神像的右手上。

2.技工撿起神像左手上的鑰

匙(Key)，插進神像的右耳。

3.三個人輪流走到神像的左手，讓神像送他們到下一關。

CODE=NGOGKSP

第十九關：狼人

1.戰士爬上樓梯，把繩子掛的香蕉打一根下來。

2.技工撿起香蕉(Banana)，到狼人面前使用。

3.技工撿起右邊樓梯上的香皂(Soap)，到狼人面前使用。

4.技工撿起戰士旁邊的小丑鼻子(Fales Nose)到狼人面前使用

5.魔法師把螢幕中間的鐵閘門變開。(以上步驟2,3,4,5次序可以顛倒。)

6.技工撿起狼人給的笑話大全(Witch Craft)。

CODE=NNGWTTO

第二十關：巨人

1.魔法師走下樓梯，把石像抬子前的一根小草變成拉柄。

2.戰士向拉柄打一拳。

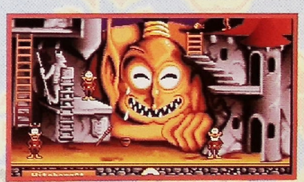
3.魔法師把巨人耳朵上的塞子變消失。

4.技工向巨人的耳朵唸笑話大全。(巨人的手指會縮回去。)

5.技工把笑話大全放在原地，再回到剛才的塔裡，撿起裡面的餌(Bait)。

6.技工拿著餌，到右側的塔上，放下餌，撿起一只碗(Bowl)。

7.技工把碗放在巨人的鼻子下方，再對著技工巨人的耳朵唸笑話大全。



8.把笑話大全放下，撿起那碗巨人的眼淚 (Tears)，把淚水灑向右邊塔上的怪物。

9.技工撿起彈弓(Catapult)。

CODE=LGWFGUS

第二十一關：鯊魚

1.技工拿彈弓把香蕉打下來。

2.戰士向香蕉後面的拉柄打一拳。

3.三個人都站在鯊魚的背上。

CODE=TQNGFVC

第二十二關：提巫師

1.技工用彈弓打巫師。

2.魔法師把恐龍右腳的一塊石頭變成樓梯。

3.魔法師向抓住技工的妖怪施魔法。

4.技工拿彈弓把左邊的繩子打斷。

5.技工撿起繩子，掛在恐龍骨頭右上方的鉤子上。

6.戰士爬繩子上去，向妖怪的頭打一拳。

7.技工撿起彈弓，瞄準蜘蛛和戰士之間的蜘蛛絲發射，把戰士救下來。

8.技工把空袋子 (Empty Bag)撿起來，放在蜘蛛正下方的地上。

9.魔法師去把蜘蛛變成三隻小蜘蛛掉在袋子中。

10.技工趁三隻小蜘蛛還未爬出袋子之前，馬上把袋子撿起來。

11.技工把袋子拿在手上揚一揚，看是滿的袋子(Full Bag)。

12.結局。 《 完 》

立東電腦軟體 NEW GAME介紹

上帝創造世界花了六天，而另一個世界的誕生卻花了兩年！

特別推薦！！

人物動作流暢，媲美波斯王子，保證讓你好看！

運用電影手法，放大縮小，迴旋等多變化的場景，令人有身歷其境之感。Delphine公司特殊設計的室內立體音效更壯麗震撼

FROM THE CREATORS OF FUTURE WARS 未來戰爭 & OPERATION STEALTH 隱形行動

身為檢察官的你必須在這些同航的賓客中，抽絲剝繭，找出眞兇將他繩之以法。

Delphine公司繼"未來戰爭"及"隱形行動"後又一鉅獻.

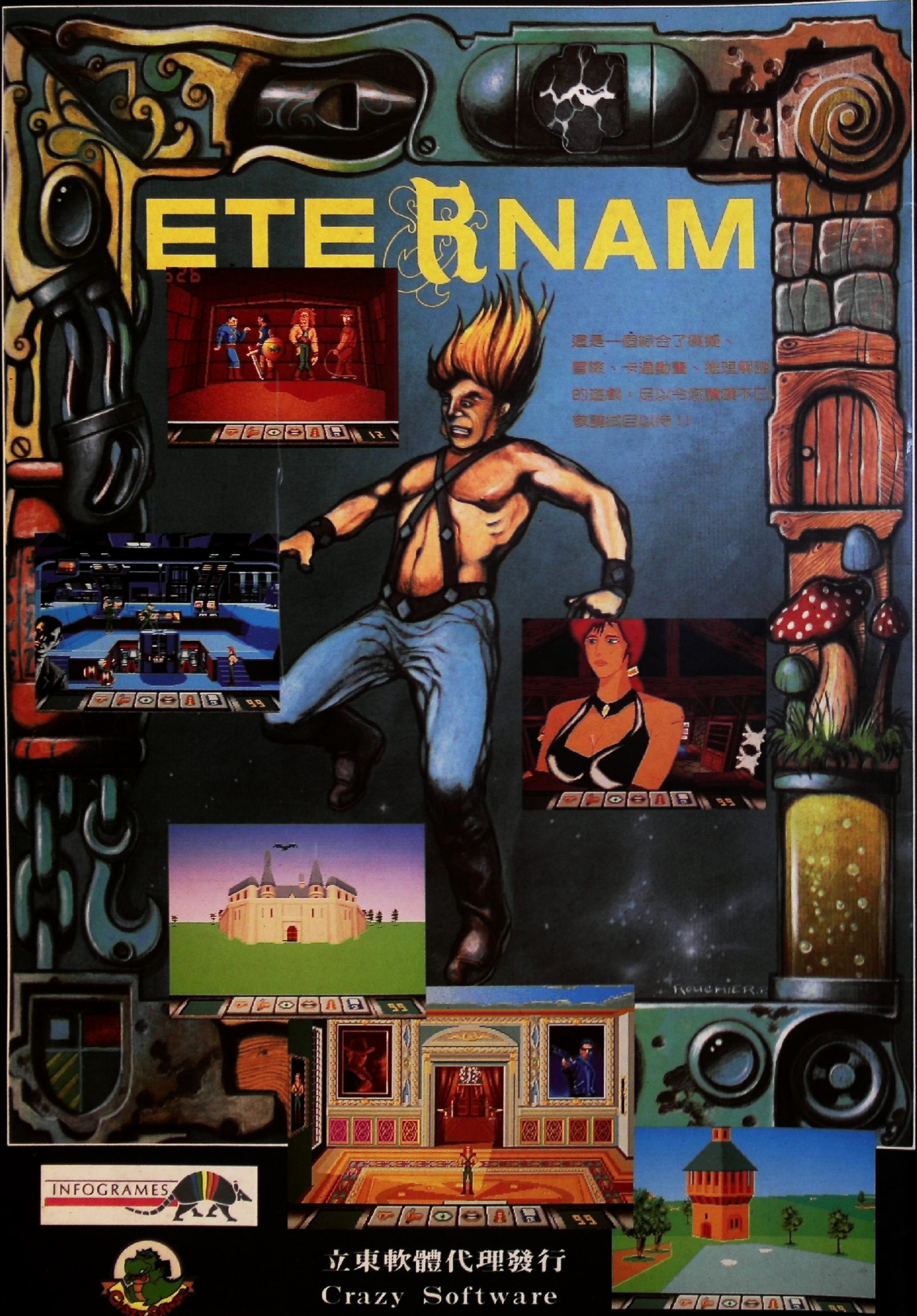
地中海謀殺案

- 精心設計的視窗指令玩來輕鬆愜意。
- 場景極多，饒富偵探推理風格的詢問對話。
- 人物畫面放大、縮小處理在VGA256色下更顯清晰。

©1991 DELPHINE SOFTWARE. All rights reserved.

DELPHINE SOFTWARE

©立東軟體股份有限公司 Crazy SoftWare


ETERNAM
這是一個綜合了模擬、
冒險、卡通動畫、推理解謎
的遊戲，足以令您讚嘆不已，
敬請拭目以待！！
INFOGRAMES
立東軟體代理發行
Crazy Software

立東軟體雜誌
新遊戲介紹：
夢幻島嶼
完全攻略：
■藝妓
■激情誘惑
■頑皮小精靈
福祿双霸天
完全攻略地形圖
創刊號
1992年6月10日出刊
六月號售價 65 元